Dhalim.

Race : Demi-elfe.

Age : 19 ans



Classes conseillées : Négociant, rôdeur.

Alignement : Neutre bon ou chaotique bon.

Description : Dhalim aime porter des vêtements larges, de couleur sable et se couvre souvent entièrement la tête. Masquant le plus possible sa cicatrice au cou et ses oreilles qui sont un témoignage flagrant de son lien elfique. Il a les yeux bleus, les cheveux longs forts noirs et un visage juvénile, avec peu de pilosité. Sa voix devenue rocailleuse à cause de sa cicatrice, contraste beaucoup avec son aspect général et surprend souvent lors de rencontres nouvelles.

Traits de personnalité :

- Ambitieux mais souffre d'un complexe d'infériorité,
- Rêveur,
- Solitaire.

Conseil d'interprétation :

Facilement impressionné, Dhalim se pose beaucoup de questions face à des inconnus, se demandant quel regard ils posent sur lui. Cela est d'autant plus flagrant lorsqu'il s'agit d'un humain ou d'un elfe.

Il envie les elfes pour leur liberté et leur insouciance et se sent souvent restreint dans ses propres actions et dans sa vie lorsqu'il se compare à eux. Ses décisions, dans la gestion de la maison marchande ou des Indésirables, sont indirectement influencées par les souhaits d'aventures, de découvertes et d'expansion qui sont pour lui la définition des peuples elfiques.

Son regard sur les humains est bien différent et il n'est déstabilisé que par les personnages les plus charismatiques qu'il identifie inévitablement à son père. A contrario, il tire des conclusions hâtives sur les personnes qui ressemblent

physiquement à son frère, les jugeant définitivement avant même qu'ils n'ouvrent la bouche.

Objectif principal : Dhalim se raccroche aux Indésirables en respectant le plus scrupuleusement possible les préceptes de son père. Sa jeunesse et sa fougue le poussent pourtant à prendre davantage de risques pour obtenir davantage de résultats. Il rêve d'être à la tête d'une structure complexe et étendue à travers tout Athas mais tremble également à cette idée et à ses implications.

Objectif secondaire : Bien qu'Alek ait toujours tu le nom de sa mère, l'agent Maluk lui apprit que celle-ci appartenait à la tribu Eauclaire, avec qui la Maison Red entretient des relations commerciales ponctuelles lorsque ceux-ci passent à l'Obélisque Rouge.

Secrètement, et bien qu'effrayé à cette idée, Dhalim caresse l'espoir qu'un jour, il puisse découvrir qui est sa mère et pourquoi pas, s'en rapprocher.



Dhalim avant les Indésirables.

Dhalim est le fruit d'une romance passagère entre Alek, le dirigeant d'une maison marchande mineure et une elfe de la tribu Eauclaire.

Il a grandi au sein de la Maison Red installée à l'Obélisque Rouge, épargné des vicissitudes du monde extérieur par un père surprotecteur.

A mesure qu'il grandissait, et contrairement aux souhaits de son père, Dhalim a développé un certain attrait pour la solitude et aujourd'hui encore, il aime se promener seul afin de se retrouver lui-même et clarifier ses pensées, ses idées.

Depuis sa naissance, Alek a fortement influencé ses réflexions en lui exposant ses points de vue sur le monde, sur la cruauté des êtres et la méfiance qu'il fallait avoir envers ceux qu'il côtoyait. Plus tard, Magra lui donna raison et ébranla plus encore le jeune demi-elfe.

A la mort d'Alek, Dhalim prit impulsivement le relais, continuant ainsi un projet initié il y a 19 années de cela.

Jamais il n'avait imaginé devoir endosser ce fardeau qu'est pour lui la gestion de la maison marchande, convaincu depuis toujours que son frère assumerait ce rôle en tant qu'aîné.

Dernièrement, Alek l'envoyait sur les routes afin de mener les échanges commerciaux aux côtés de ses agents. Cela lui permettait de découvrir le métier auquel il le prédestinait.

Quel ne fut pas sa surprise lorsqu'il comprit les intentions de son père à son égard et quel choc il subit lorsque Magra commit cet acte infernal, un choc qui le hante encore aujourd'hui.

Dhalim aujourd'hui.

Malgré son jeune âge, Dhalim est le dirigeant de la Maison Red. Il est jeune et souffre d'un cruel manque de confiance en lui. Il a besoin du soutien des autres, a du mal à trancher et se laisse souvent influencer par les plus anciens, les plus expérimentés ou les plus emportés.

Il s'appuie beaucoup sur Novohe et Maluk, les deux agents de confiance de son père, pour tout ce qui concerne la gestion du commerce.

En ce qui concerne les Indésirables, les réunions et concertations avec les membres lui permettent de s'aguerrir et de se conforter dans ses objectifs.

Il n'est pas rare de le voir marcher seul dans le désert alentour afin de clarifier ses pensées ou simplement pour fuir une décision difficile.

